



GOLF DE SAINT-NOM-LA-BRETECHE



Parcours ROUGE

Hameau de la Tuilerie Bignon - 78860 Saint-Nom-La-Bretèche
Tél. : 01 30 80 04 40 - E-mail : jeu@golfsaintnom.com

Date :

Joueur :

Marqueur :



ROUGE

Trous	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER
○	332	362	148	365	429	369	493	375	168	3041
●	317	336	135	349	401	338	454	359	149	2838
●	307	316	124	340	369	306	426	315	133	2636
●	297	304	96	306	321	258	395	309	119	2405
POINTS	15	11	9	3	17	1	13	5	7	
PAR	4	4	3	4	5	4	5	4	3	36

10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL
362	333	495	176	324	357	170	460	337	3014	6055
339	320	447	154	314	341	154	424	325	2818	5656
299	309	440	134	296	328	141	415	293	2655	5291
279	286	380	106	250	312	126	355	273	2367	4772
4	18	14	6	10	2	8	16	12		
4	4	5	3	4	4	3	5	4	36	72

- 1. Hors limites (R.18.2)**
Le hors limites est défini par des piquets blancs aux trous 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 17 et derrière les trous 9 et 18.
- 2. Zone à pénalité (R.17)**
a) Dégagement sur la rive opposée d'une zone à pénalité Rouge : Aucun.
b) Zone à pénalité Jaune (trous 3, 9 et 18).
Le joueur peut se dégager selon l'une des options de la règle 17.1d, en ajoutant un coup de pénalité, ou comme option supplémentaire, en ajoutant également un coup de pénalité, se dégager en droppant et en jouant une balle dans la dropping zone située devant le green (trou 3), sur l'île (trous 9/18).
- 3. Conditions anormales du parcours, y compris les obstructions inamovibles (R. 16.1)**
- Toutes les zones délimitées par des lignes blanches et/ou des piquets bleus.
- Ensemble : arbres/tuteurs et arbres/haubans.
- Les jeunes plantations entourées d'un grillage de protection.
- Tous les chemins et routes à revêtement artificiel ;
- La route empierrée à gauche du 17.
- Trou 15 : les aires artificielles de départ pour le jeu des autres trous.

- 4. Zone générales-Partie intégrante du parcours (R. 2.2a)**
- Les cuvettes binées au pied des arbres.
- Tous les chemins autres que ceux définis au point 3.
- 5. Zone de jeu interdit (R. 17.1.e)**
La gazonnière située entre les trous 5 et 16.
Pénalité pour infraction à une règle locale : pénalité générale.

- 6. Code de comportement (R. 1.2)**
Le Comité peut pénaliser un joueur qui ne prendra pas soin du parcours. Par exemple ne pas ratisser les bunkers, ne pas replacer les divots, ne pas relever les pitchs sur les greens...
- 1^{ère} infraction : avertissement ou sanction du Comité.
- 2^{ème} infraction : pénalité d'un coup.
- 3^{ème} infraction : pénalité générale.
- 4^{ème} infraction ou faute grave : disqualification.
Les règles locales permanentes de la FFG s'appliquent.
Sur les arroseurs sont indiquées en mètres les distances entrée de green.

SLOPE	SSS
140 ○	73,1
135 ●	71,2
133 ●	75,0
125 ●	71,7

Diff. Hcp	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
Match Play 3/4	1	2	2	3	4	5	5	6	7	8	8	9	10	11	11	12	13	14	14	15	16	17	17	18	19	20	20	21

RÈGLES LOCALES